

Algorithmen und Datenstrukturen

A12. Sortieren: Quicksort (& Heapsort)

Marcel Lüthi and Gabriele Röger

Universität Basel

16. März 2023

Algorithmen und Datenstrukturen

16. März 2023 — A12. Sortieren: Quicksort (& Heapsort)

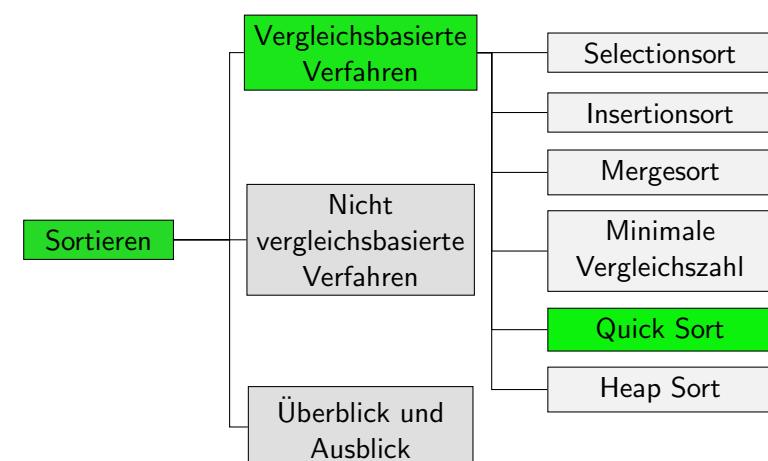
A12.1 Quicksort

A12.2 Heapsort

A12.3 Zusammenfassung

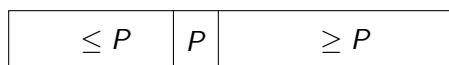
A12.1 Quicksort

Sortierverfahren



Quicksort: Idee

- Wie Merge-Sort ein **Divide-and-Conquer-Verfahren**
- Die Sequenz wird nicht wie bei Mergesort nach Positionen aufgeteilt, sondern nach Werten.
- Hierfür wird ein Element P gewählt (das sogenannte **Pivotelement**).
- Dann wird so umsortiert, dass P an die endgültige Position kommt, vor P nur Elemente $\leq P$ stehen, und hinten nur Elemente $\geq P$.



- Macht man das rekursiv für den vorderen und den hinteren Teil, ist die Sequenz am Ende sortiert.

Wie wählt man das Pivot-Element?

Für die Korrektheit des Verfahrens ist das egal. ([Warum?](#))

Wir können zum Bsp. folgende Strategien wählen:

- **Naiv:** Nimm immer erstes Element
- **Median of Three:** Verwende Median aus erstem, mittlerem und letztem Element
- **Randomisiert:** Wähle zufällig ein Element aus

Gute Pivot-Elemente teilen Sequenz in etwa gleich grosse Bereiche.

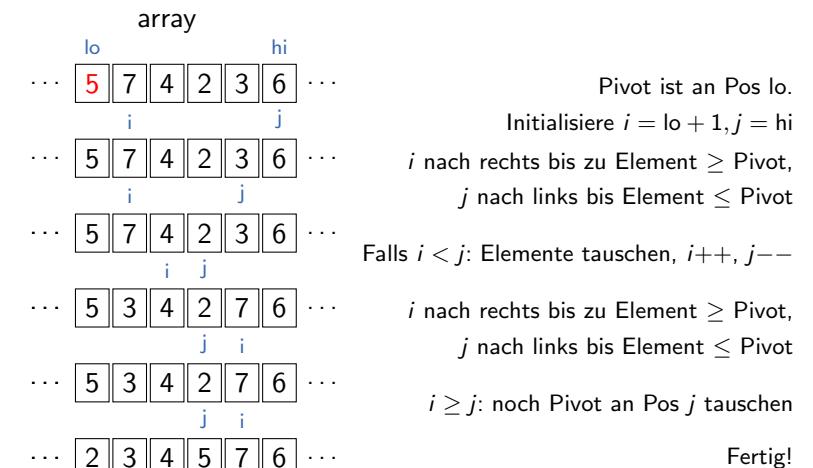
Quicksort: Algorithmus

```

1 def sort(array):
2     sort_aux(array, 0, len(array)-1)
3
4 def sort_aux(array, lo, hi):
5     if hi <= lo:
6         return
7     choose_pivot_and_swap_it_to_lo(array, lo, hi)
8     pivot_pos = partition(array, lo, hi)
9     sort_aux(array, lo, pivot_pos - 1)
10    sort_aux(array, pivot_pos + 1, hi)

```

Wie macht man die Umsortierung?



Quicksort: Partitionierung

```

1 def partition(array, lo, hi):
2     pivot = array[lo]
3     i = lo + 1
4     j = hi
5     while (True):
6         while i < hi and array[i] < pivot:
7             i += 1
8         while array[j] > pivot:
9             j -= 1
10        if i >= j:
11            break
12
13        array[i], array[j] = array[j], array[i]
14        i, j = i + 1, j - 1
15    array[lo], array[j] = array[j], array[lo]
16    return j

```

Aufgabe

Wie sieht das Array [6, 5, 7, 8, 3] nach einem Aufruf von `partition` für den gesamten Bereich (von Position 0 bis 4) aus?



Quicksort: Laufzeit I

Best case: Pivot-Element teilt in gleich grosse Bereiche

- ▶ $O(\log_2 n)$ rekursive Aufrufe
- ▶ jeweils hi-lo Schlüsselvergleiche in Partitionierung
- ▶ auf einer Rekursionsebene insgesamt $O(n)$ Vergleiche in Partitionierung
- $O(n \log n)$

Worst case: Pivot-Element immer kleinstes oder grösstes Element

- ▶ insgesamt $n-1$ (nichttriviale) rekursive Aufrufe für Länge $n, n-1, \dots, 2$.
- ▶ jeweils hi-lo Schlüsselvergleiche in Partitionierung
- $\Theta(n^2)$

Quicksort: Laufzeit II

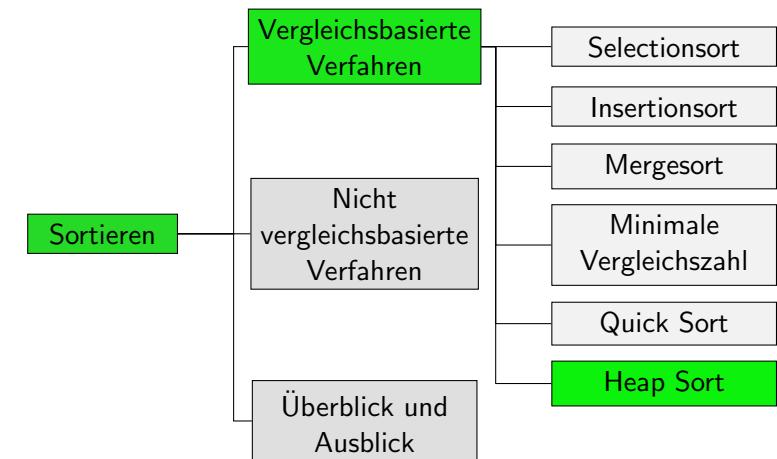
Average case:

- ▶ Annahme: n verschiedene Elemente, jede der $n!$ Permutationen gleich wahrscheinlich, Pivotelement zufällig gewählt
- ▶ $O(\log n)$ rekursive Aufrufe
- ▶ insgesamt $O(n \log n)$
- ▶ etwa 39% langsamer als best case

Bei randomisierter Pivotwahl tritt worst-case quasi nicht auf. Quicksort wird daher oft als $O(n \log n)$ -Verfahren betrachtet.

A12.2 Heapsort

Sortierverfahren



- ### Heapsort
- ▶ **Heap:** Datenstruktur, die das Finden und Entnehmen des **grössten Elements** besonders effizient unterstützt
Finden: $\Theta(1)$, Entnehmen: $\Theta(\log n)$
 - ▶ **Grundidee analog zu Selectionsort:** Setze sukzessive das **grösste Element an das Ende des unsortierten Bereichs.**
 - ▶ Kann den **Heap direkt in der Eingabesequenz repräsentieren**, so dass Heapsort nur konstanten zusätzlichen Speicherplatz benötigt.
 - ▶ Die Laufzeit von Heapsort ist leicht überlinear.
 - ▶ Wir besprechen die Details später, wenn wir Heaps genauer kennengelernt haben.

A12.3 Zusammenfassung

Zusammenfassung

- ▶ Quicksort ist ein Divide-and-Conquer-Verfahren, das die Elemente relativ zu einem Pivotelement aufteilt.
- ▶ Im Worst-case hat Quicksort ein quadratisches Laufzeitverhalten.
- ▶ Im Average-case ist die Laufzeit leicht überlinear.
- ▶ Bei randomisierter Pivotwahl tritt der Worst-case fast nie auf.