Algorithmen und Datenstrukturen A3. Sortieren I: Selection- und Insertionsort

Marcel Lüthi and Gabriele Röger

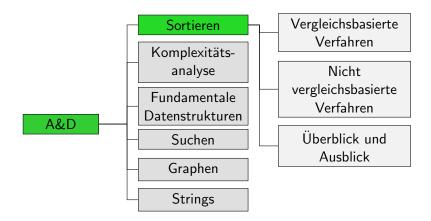
Universität Basel

23. Februar 2023

Sortieralgorithmen •000000

Sortieralgorithmen

Inhalt dieser Veranstaltung



Relevanz

Sortieren von Daten wichtig für viele Anwendungen, z.B.

- sortierte Darstellung (z.B. auf Webseite)
 - Produkte sortiert nach Preis, Kundenbewertung, etc.
 - Kontobewegungen sortiert nach Buchungsdatum
- Vorverarbeitung f
 ür viele effiziente Suchalgorithmen
 - Wie schnell können Sie eine Nummer im Telefonbuch nachschlagen? Und wenn die Einträge nicht sortiert wären?
- Vorverarbeitung f
 ür viele andere Verfahren
 - z.B. Kruskals Algorithmus zur Berechnung minimaler Spannbäume von ungerichteten Graphen

Fachzeitschrift "Computing in Science & Engineering" nennt Quicksort-Sortieralgorithmus als einen der 10 wichtigsten Algorithmen des 20. Jahrhunderts.

Aufgabenstellung

<u>Aufgabenstellung</u> Sortieralgorithmen

Eingabe

- Sequenz von *n* Elementen e_1, \ldots, e_n
- Jedes Element e_i hat Schlüssel $k_i = key(e_i)$
- Ordnungsrelation < auf den Schlüsseln reflexiv: k < ktransitiv: k < k' und $k' < k'' \Rightarrow k < k''$ antisymmetrisch: k < k' und $k' < k \Rightarrow k = k'$

Resultat

 Sequenz der Eingabeelemente gemäss Ordungsrelation ihrer Schlüssel sortiert

Notation: auch $e \le e'$ für $key(e) \le key(e')$

Beispiel

Eingabe: (3,6,2,3,1), key(e) = e, \leq auf natürlichen Zahlen

Ausgabe: (1, 2, 3, 3, 6)

Beispiel

Eingabe: Liste aller Studierenden der Uni Basel,

 $key(e) = \langle Wohnort \ von \ e \rangle$, lexikographische Ordnung

Ausgabe: Liste aller Studierenden, nach Wohnort sortiert

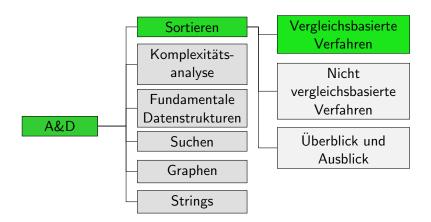
Bis auf weiteres: ganze Zahlen, key(e) = e und "kleiner gleich"

Zeitbedarf: Wieviele Schlüsselvergleiche und Element-Vertauschungen werden durchgeführt? adaptiv: Verfahren ist schneller, wenn Eingabe bereits (teilweise) vorsortiert ist.

- Zeitbedarf: Wieviele Schlüsselvergleiche und Element-Vertauschungen werden durchgeführt? adaptiv: Verfahren ist schneller, wenn Eingabe bereits (teilweise) vorsortiert ist.
- Platzbedarf: Wieviel Speicherplatz wird zusätzlich zum Eingabearray verwendet (explizit oder im call stack)? in-place: Zusätzlich verbrauchter Platz ist konstant (nicht abhängig von der Eingabegrösse).

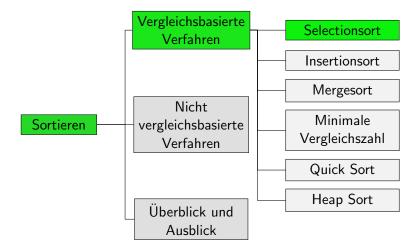
- Zeitbedarf: Wieviele Schlüsselvergleiche und Element-Vertauschungen werden durchgeführt? adaptiv: Verfahren ist schneller, wenn Eingabe bereits (teilweise) vorsortiert ist.
- Platzbedarf: Wieviel Speicherplatz wird zusätzlich zum Eingabearray verwendet (explizit oder im call stack)? in-place: Zusätzlich verbrauchter Platz ist konstant (nicht abhängig von der Eingabegrösse).
- stabil: Reihenfolge von Elementen mit gleichem Schlüssel wird nicht verändert.

- Zeitbedarf: Wieviele Schlüsselvergleiche und Element-Vertauschungen werden durchgeführt? adaptiv: Verfahren ist schneller, wenn Eingabe bereits (teilweise) vorsortiert ist.
- Platzbedarf: Wieviel Speicherplatz wird zusätzlich zum Eingabearray verwendet (explizit oder im call stack)? in-place: Zusätzlich verbrauchter Platz ist konstant (nicht abhängig von der Eingabegrösse).
- stabil: Reihenfolge von Elementen mit gleichem Schlüssel wird nicht verändert.
- vergleichsbasiert: Verfahren verwendet nur Vergleich von Schlüsselpaaren und Tausch zweier Elemente.



Selectionsort

Sortierverfahren



Selectionsort: Informell



- Finde kleinstes Element an Positionen 0, ..., n-1 und tausche es an Position 0
- Finde kleinstes Element an Positionen $1, \ldots, n-1$ und tausche es an Position 1
-
- Finde kleinstes Element an Positionen $n-2, \ldots, n-1$ und tausche es an Position n 2

Selectionsort: Algorithmus

```
def selection_sort(array):
      n = len(array)
2
3
      for i in range(n - 1): # i = 0, ..., n-2
           # find index of minimum element at positions i, \ldots, n-1
4
           min index = i
5
           for j in range(i + 1, n): # j = i+1, ..., n-1
6
               if array[j] < array[min_index]:</pre>
7
                   min_index = j
8
           # swap element at position i with minimum element
9
           array[i], array[min_index] = array[min_index], array[i]
10
```

i	min_ind .	0	1	2	3	4	5	6	7
		3	7	2	9	7	1	4	5
0	5	3	7	2	9	7	1	4	5

i	min_ind .	0	1	2	3	4	5	6	7
		3	7	2	9	7	1	4	5
0	5	3	7	2	9	7	1	4	5
1	2	1	7	2	9	7	3	4	5

i	$min_ind.$								
		3	7	2	9	7	1	4	5
0	5	3	7	2	9	7	1	4	5
1	2	1	7	2	9	7	3	4 4 4	5
2	5	1	2	7	9	7	3	4	5

i	min_ind .	0	1	2	3	4	5	6	7	
		3	7	2	9	7	1	4	5	Minimum wird in
0	5	3	7	2	9	7	1	4	5	- dunklen Einträgen
1	2	1	7	2	9	7	3	4	5 🔨	gesucht.
2	5	1	2	7	9	7	3	4	5	gesuciit.
3	6	1	2	3	9	7	7	4	5	
4	7	1	2	3	4	7	7	9	5	Datas Eintras ist
5	5	1	2	3	4	5	7	9	7 \	Roter Eintrag ist gefundenes Minimum.
6	7	1	2	3	4	5	7	9	7	gerundenes wiinimum.
		1	2	3	4	5	7	7	9	
			K							

Graue Einträge sind in richtiger Reihenfolge.

Invariante: Eigenschaft, die während der gesamten Algorithmenlaufzeit gilt.

- Invariante: Eigenschaft, die während der gesamten Algorithmenlaufzeit gilt.
- Invariante 1: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife sind die Elemente an den Positionen $\leq i$ sortiert.

- Invariante: Eigenschaft, die während der gesamten Algorithmenlaufzeit gilt.
- Invariante 1: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife sind die Elemente an den Positionen $\leq i$ sortiert.
- Invariante 2: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife ist keines der Elemente an den Positionen $\leq i$ grösser als ein Element an einer Position > i.

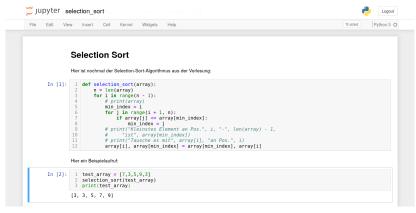
- Invariante: Eigenschaft, die während der gesamten Algorithmenlaufzeit gilt.
- Invariante 1: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife sind die Elemente an den Positionen $\leq i$ sortiert.
- Invariante 2: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife ist keines der Elemente an den Positionen $\leq i$ grösser als ein Element an einer Position > i.
- Korrektheit der Invarianten per (gemeinsamer) Induktion

- Invariante: Eigenschaft, die während der gesamten Algorithmenlaufzeit gilt.
- Invariante 1: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife sind die Elemente an den Positionen $\leq i$ sortiert.
- Invariante 2: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife ist keines der Elemente an den Positionen $\leq i$ grösser als ein Element an einer Position > i.
- Korrektheit der Invarianten per (gemeinsamer) Induktion
- Nach letztem Schleifendurchlauf sind alle Elemente bis auf das letzte in korrekter Reihenfolge und das letzte ist nicht kleiner als das vorletzte.
 - \rightarrow gesamte Eingabe sortiert

Selectionsort: Eigenschaften

- in-place: zusätzlicher Speicherbedarf nicht abhängig von Eingabegrösse
- Zeitbedarf: hängt nur von Grösse der Eingabe ab (nicht adaptiv für teilsortierte Eingaben) genauere Analyse: Kapitel A5
- nicht stabil: beim Tausch kann das Element an Position i hinter ein gleiches Element springen, was später nicht mehr "repariert" wird.

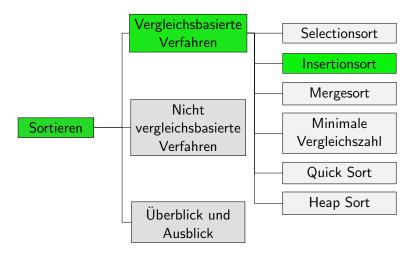
Jupyter-Notebook



Jupyter-Notebook: selection_sort.ipynb

Insertionsort

Sortierverfahren



Insertionsort: Informell



- Ahnlich zum Sortieren von Spielkarten auf der Hand
- Elemente werden nacheinander in bereits sortierten Bereich am Sequenzanfang einsortiert.
- Grössere Elemente werden entsprechend nach hinten verschoben.

Insertionsort: Beispiel

i	0	1	2	3	4	5	6	7
							4	
1	3	7	2	9	7	1	4	5

Insertionsort: Beispiel

i	0	1	2	3	4	5	6	7
	3	7	2	9	7	1	4	5
1	3	7	2	9	7	1	4 4 4	5
2	2	3	7	9	7	1	4	5

Insertionsort: Beispiel

0	1	2	3	4	5	6	7
3	7	2	9	7	1	4	5
3	7	2	9	7	1	4	5
2	3	7	9	7	1	4	5
2	3	7	9	7	1	4	5
2	3	7	7	9	1	4	5
1						4	5
1	2	3	4	7			5
1	2	3	4	5	7	7	9
	3 2 2 2 1	3 7 3 7 2 3 2 3 2 3 1 2 1 2	3 7 2 3 7 2 2 3 7 2 3 7 2 3 7 1 2 3 1 2 3	3 7 2 9 3 7 2 9 2 3 7 9 2 3 7 9 2 3 7 7 1 2 3 7 1 2 3 4	3 7 2 9 7 3 7 2 9 7 2 3 7 9 7 2 3 7 9 7 2 3 7 7 9 1 2 3 7 7 1 2 3 4 7	3 7 2 9 7 1 3 7 2 9 7 1 2 3 7 9 7 1 2 3 7 9 7 1 2 3 7 7 9 1 1 2 3 7 7 9 1 2 3 4 7 7	1 2 3 4 7 7 9

Roter Eintrag wurde einsortiert.

Schwarze Einträge wurden um eins nach rechts verschoben.

Insertionsort: Algorithmus

```
1 def insertion_sort(array):
      n = len(array)
2
      for i in range(1, n): # i = 1, ..., n - 1
3
           # move array[i] to the left until it is
4
           # at the correct position.
5
           for j in range(i, 0, -1): # j = i, ..., 1
6
               if array[j] < array[j-1]:</pre>
7
                   # not yet at final position.
8
                   # swap array[j] and array[j-1]
9
                   array[j], array[j-1] = array[j-1], array[j]
10
               else:
11
                   break # continue with next i
12
```

Insertionsort: Algorithmus (etwas schneller)

Vorherige Version: meiste Zuweisungen an array[j-1] unnötig.

Laufzeitanalyse (später): kein fundamentaler Unterschied trotzdem: zu bevorzugen, wenn direkte Zuweisung möglich

Insertionsort: Eigenschaften

- in place: zusätzlicher Speicherbedarf nicht abhängig von Eingabegrösse
- Zeitbedarf: adaptiv für teilsortierte Eingaben
 - Bei bereits sortierter Eingabe bricht innere Schleife direkt ab.
 - Bei umgekehrt sortierter Eingabe wird jedes Element schrittweise bis ganz vorne verschoben.

genauere Analyse: A10

- stabil: Element wird nur so lange nach vorne verschoben, solange es mit echt grösserem Element getauscht wird.
 - → kann nicht Reihenfolge mit gleichem Element tauschen.

Zusammenfassung

Zusammenfassung

- Selectionsort und Insertionsort sind zwei einfache Sortierverfahren.
- Selectionsort baut die sortierte Sequenz von vorne auf, indem es sukzessive ein minimales Element aus dem noch unsortierten Bereich an das Ende des sortierten Bereichs tauscht.
- Insertionsort betrachtet die Elemente von vorne nach hinten und sortiert sie in den bereits sortierten Bereich am Sequenzanfang ein.