Algorithmen und Datenstrukturen A3. Sortieren I: Selection- und Insertionsort

Marcel Lüthi and Gabriele Röger

Universität Basel

23. Februar 2023

Algorithmen und Datenstrukturen

23. Februar 2023 — A3. Sortieren I: Selection- und Insertionsort

A3.1 Sortieralgorithmen

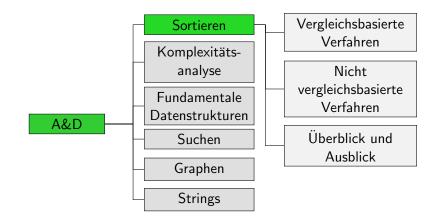
A3.2 Selectionsort

A3.3 Insertionsort

A3.4 Zusammenfassung

A3.1 Sortieralgorithmen

Inhalt dieser Veranstaltung



Relevanz

Sortieren von Daten wichtig für viele Anwendungen, z.B.

- sortierte Darstellung (z.B. auf Webseite)
 - ► Produkte sortiert nach Preis, Kundenbewertung, etc.
 - ► Kontobewegungen sortiert nach Buchungsdatum
- Vorverarbeitung für viele effiziente Suchalgorithmen
 - ► Wie schnell können Sie eine Nummer im Telefonbuch nachschlagen? Und wenn die Einträge nicht sortiert wären?
- ► Vorverarbeitung für viele andere Verfahren
 - z.B. Kruskals Algorithmus zur Berechnung minimaler Spannbäume von ungerichteten Graphen

Fachzeitschrift "Computing in Science & Engineering" nennt Quicksort-Sortieralgorithmus als einen der 10 wichtigsten Algorithmen des 20. Jahrhunderts.

Aufgabenstellung

Aufgabenstellung Sortieralgorithmen

Eingabe

- Sequenz von n Elementen e_1, \ldots, e_n
- ▶ Jedes Element e_i hat Schlüssel $k_i = key(e_i)$
- ▶ Ordnungsrelation \leq auf den Schlüsseln reflexiv: $k \leq k$ transitiv: $k \leq k'$ und $k' \leq k'' \Rightarrow k \leq k''$ antisymmetrisch: k < k' und $k' < k \Rightarrow k = k'$

Resultat

Sequenz der Eingabeelemente gemäss
 Ordungsrelation ihrer Schlüssel sortiert

Notation: auch $e \le e'$ für $key(e) \le key(e')$

Aufgabenstellung: Beispiele

Beispiel

Eingabe: (3,6,2,3,1), key(e) = e, \leq auf natürlichen Zahlen

Ausgabe: (1, 2, 3, 3, 6)

Beispiel

Eingabe: Liste aller Studierenden der Uni Basel,

 $key(e) = \langle Wohnort \ von \ e \rangle$, lexikographische Ordnung

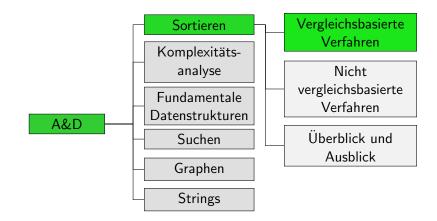
Ausgabe: Liste aller Studierenden, nach Wohnort sortiert

Bis auf weiteres: ganze Zahlen, key(e) = e und "kleiner gleich"

Interessante Eigenschaften von Sortieralgorithmen

- Zeitbedarf: Wieviele Schlüsselvergleiche und Element-Vertauschungen werden durchgeführt? adaptiv: Verfahren ist schneller, wenn Eingabe bereits (teilweise) vorsortiert ist.
- Platzbedarf: Wieviel Speicherplatz wird zusätzlich zum Eingabearray verwendet (explizit oder im call stack)? in-place: Zusätzlich verbrauchter Platz ist konstant (nicht abhängig von der Eingabegrösse).
- stabil: Reihenfolge von Elementen mit gleichem Schlüssel wird nicht verändert.
- vergleichsbasiert: Verfahren verwendet nur Vergleich von Schlüsselpaaren und Tausch zweier Elemente.

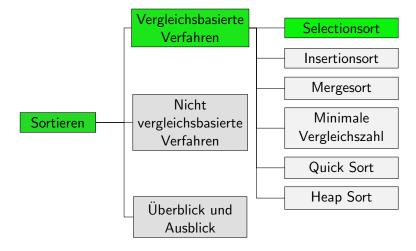
Inhalt dieser Veranstaltung



A3. Sortieren I: Selection- und Insertionsort

A3.2 Selectionsort

Sortierverfahren



Selectionsort: Informell



- Finde kleinstes Element an Positionen $0, \ldots, n-1$ und tausche es an Position 0
- Finde kleinstes Element an Positionen $1, \ldots, n-1$ und tausche es an Position 1
- **.**..
- Finde kleinstes Element an Positionen $n-2, \ldots, n-1$ und tausche es an Position n 2

Selectionsort: Algorithmus

```
def selection_sort(array):
2
      n = len(array)
      for i in range(n - 1): # i = 0, ..., n-2
3
           # find index of minimum element at positions i, \ldots, n-1
4
           min index = i
5
           for j in range(i + 1, n): # j = i+1, ..., n-1
6
               if array[j] < array[min_index]:</pre>
7
                   min_index = j
8
           # swap element at position i with minimum element
9
           array[i], array[min_index] = array[min_index], array[i]
10
```

Selectionsort: Beispiel

| i | min_ind . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | |
|---|--------------|---|---|---|---|---|---|---|-----|---------------------------------------|
| | | 3 | 7 | 2 | 9 | 7 | 1 | 4 | 5 | Minimum wird in |
| 0 | 5 | 3 | 7 | 2 | 9 | 7 | 1 | 4 | 5 | dunklen Einträgen gesucht. |
| 1 | 2 | 1 | 7 | 2 | 9 | 7 | 3 | 4 | 5 🔨 | |
| 2 | 5 | 1 | 2 | 7 | 9 | 7 | 3 | 4 | 5 | |
| 3 | 6 | 1 | 2 | 3 | 9 | 7 | 7 | 4 | 5 | |
| 4 | 7 | 1 | 2 | 3 | 4 | 7 | 7 | 9 | 5 | Roter Eintrag ist gefundenes Minimum. |
| 5 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 7 | 9 | 7 \ | |
| 6 | 7 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 7 | 9 | 7 | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 7 | 7 | 9 | |
| | | | K | | | | | | | |

Graue Einträge sind in richtiger Reihenfolge.

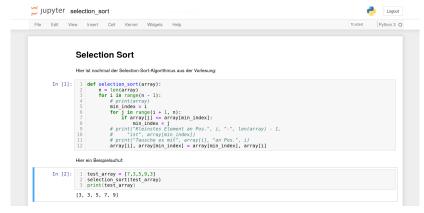
Selectionsort: Korrektheit

- Invariante: Eigenschaft, die während der gesamten Algorithmenlaufzeit gilt.
- ▶ Invariante 1: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife sind die Elemente an den Positionen $\leq i$ sortiert.
- ▶ Invariante 2: Zum Ende jedes Durchlaufs der äusseren Schleife ist keines der Elemente an den Positionen $\leq i$ grösser als ein Element an einer Position > i.
- Korrektheit der Invarianten per (gemeinsamer) Induktion
- Nach letztem Schleifendurchlauf sind alle Elemente bis auf das letzte in korrekter Reihenfolge und das letzte ist nicht kleiner als das vorletzte.
 - \rightarrow gesamte Eingabe sortiert

Selectionsort: Eigenschaften

- ▶ in-place: zusätzlicher Speicherbedarf nicht abhängig von Eingabegrösse
- Zeitbedarf: hängt nur von Grösse der Eingabe ab (nicht adaptiv für teilsortierte Eingaben) genauere Analyse: Kapitel A5
- nicht stabil: beim Tausch kann das Element an Position i hinter ein gleiches Element springen, was später nicht mehr "repariert" wird.

Jupyter-Notebook

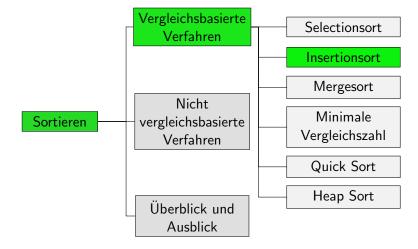


Jupyter-Notebook: selection_sort.ipynb

A3. Sortieren I: Selection- und Insertionsort

A3.3 Insertionsort

Sortierverfahren

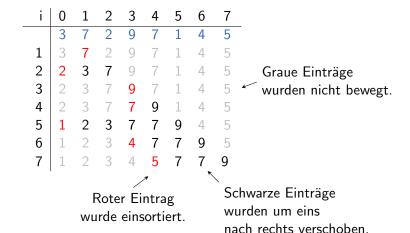


Insertionsort: Informell



- Ähnlich zum Sortieren von Spielkarten auf der Hand
- ► Elemente werden nacheinander in bereits sortierten Bereich am Sequenzanfang einsortiert.
- Grössere Elemente werden entsprechend nach hinten verschoben.

Insertionsort: Beispiel



Insertionsort: Algorithmus

```
1 def insertion_sort(array):
      n = len(array)
2
      for i in range(1, n): # i = 1, ..., n - 1
3
           # move array[i] to the left until it is
4
           # at the correct position.
5
           for j in range(i, 0, -1): # j = i, ..., 1
6
               if array[j] < array[j-1]:</pre>
                   # not yet at final position.
8
                   # swap array[j] and array[j-1]
9
                   array[j], array[j-1] = array[j-1], array[j]
10
               else:
11
                   break # continue with next i
12
```

Insertionsort: Algorithmus (etwas schneller)

Vorherige Version: meiste Zuweisungen an array[j-1] unnötig.

Laufzeitanalyse (später): kein fundamentaler Unterschied trotzdem: zu bevorzugen, wenn direkte Zuweisung möglich

Insertionsort: Eigenschaften

- ▶ in place: zusätzlicher Speicherbedarf nicht abhängig von Eingabegrösse
- Zeitbedarf: adaptiv für teilsortierte Eingaben
 - ▶ Bei bereits sortierter Eingabe bricht innere Schleife direkt ab.
 - ▶ Bei umgekehrt sortierter Eingabe wird jedes Element schrittweise bis ganz vorne verschoben.

genauere Analyse: A10

- stabil: Element wird nur so lange nach vorne verschoben, solange es mit echt grösserem Element getauscht wird.
 - → kann nicht Reihenfolge mit gleichem Element tauschen.

A3.4 Zusammenfassung

Zusammenfassung

- Selectionsort und Insertionsort sind zwei einfache Sortierverfahren.
- Selectionsort baut die sortierte Sequenz von vorne auf, indem es sukzessive ein minimales Element aus dem noch unsortierten Bereich an das Ende des sortierten Bereichs tauscht.
- Insertionsort betrachtet die Elemente von vorne nach hinten und sortiert sie in den bereits sortierten Bereich am Sequenzanfang ein.