

Algorithmen und Datenstrukturen

A2. Eine sehr kurze Einführung in Python

Marcel Lüthi and Gabriele Röger

Universität Basel

23. Februar 2022

Algorithmen und Datenstrukturen

23. Februar 2022 — A2. Eine sehr kurze Einführung in Python

A2.1 Python

A2.2 Kurzer Sprachüberblick

A2.3 Selectionsort in Python

A2.1 Python

Python



- ▶ interpretierte High-Level-Programmiersprache
- ▶ unterstützt imperative, objekt-orientierte und funktionale Programmierung
- ▶ gut lesbarer Code
- ▶ hohe Produktivität: für gleiche Funktionalität deutlich weniger Code erforderlich als z.B. mit Java
- ▶ umfangreiche Bibliotheken
- ▶ Ausführung oftmals langsamer als mit kompilierten Sprachen
- ▶ benannt nach Monty Python
(englische Komikergruppe aus den 1970ern)

Python-Interpreter

- ▶ wir verwenden Python 3.x
- ▶ Das Programm `python3` kann Programme ausführen oder als interaktiver Interpreter verwendet werden:

Python-Interpreter

```
Python 2.7.18 (default, Aug 4 2020, 11:16:42)
```

```
[GCC 9.3.0] on linux2
```

```
Type "help", "copyright", "credits" or "license"  
for more information.
```

```
>>> 5 * 4
```

```
20
```

```
>>> exit() (Linux: Strg+d)
```

Ressourcen

- ▶ Python: <https://www.python.org/downloads/> oder aus Paketrepository (**Ubuntu: `apt install python3`**)
- ▶ Referenz und Tutorial: <https://docs.python.org/3/>
- ▶ IDE: z.B. **PyCharm** (<https://www.jetbrains.com/pycharm/>)
- ▶ oder Editor: z.B. **emacs** oder **vim** (falls bereits damit vertraut), sonst z.B. **Geany** (<https://www.geany.org/>)
- ▶ Style-Checker: z.B. Flake 8 (<http://flake8.pycqa.org/>) (**Ubuntu: `apt install python3-flake8`**)

A2.2 Kurzer Sprachüberblick

Dynamische Typisierung

- ▶ Variablen haben keinen Typ, sondern nur die Objekte, auf die sie referenzieren.
- ▶ Typprüfung erst zur Laufzeit

```
>>> a = 3
>>> a/2
1.5
>>> a = "jetzt referenziert a einen String"
>>> a/2
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for /: 'str' and 'int'
```

Einrückung statt Klammern

Einrückung zur Abgrenzung von Anweisungsblöcken
(wie Funktionen, Schleifenrumpfen, etc.)

```
def count(to):  
    for val in range(to): # val = 0, ..., to-1  
        print(val + 1)  
    print("fertig")
```

Java: geschweifte Klammern

Tab \neq Leerzeichen

Empfehlung: 4 Leerzeichen pro Ebene

range

- ▶ `range(stop)`: Generiert Zahlen von 0 bis `stop - 1`
 - `range(3)` liefert 0, 1, 2
- ▶ `range(start, stop[, step])`:
Generiert Zahlen von `start` bis (exklusive) `stop` mit
Schrittweite `step`
 - `range(3, 11, 2)` liefert 3, 5, 7, 9
 - `range(2, -3, -1)` liefert 2, 1, 0, -1, -2
 - `range(2, 5)` liefert 2, 3, 4

Listen und Tupel

- ▶ Listen und Tupel enthalten Sequenzen von Objekten
- ▶ Listen werden in **eckigen** Klammern notiert:
`[13, "Hund", "Katze"]`
- ▶ Tupel werden in **runden** Klammern notiert:
`("Superpapagei", 31, ["???", "Bob"])`
- ▶ Unterschied
 - ▶ Listen sind **veränderlich** (mutable), man kann Elemente einfügen und entfernen.
 - ▶ Tupel sind **unveränderlich** (immutable), sie enthalten stets die gleichen Objekte in der gleichen Reihenfolge (diese können aber verändert werden).

Indizierung und Manipulation

- ▶ Sequenzen können von vorne (nicht-negative Zahlen) oder hinten (negative Zahlen) indiziert werden.
- ▶ Das vorderste Element hat Index 0.
`(4, 5, 2, 9)[1]` referenziert 5.
- ▶ Das letzte Element hat Index -1.
`(4, 5, 2, 9)[-2]` referenziert 2.
- ▶ Bei veränderlichen Sequenzen ist neue Zuweisung möglich.
`a[2] = 4` für Liste `a`
- ▶ Listen können mit `append` um ein Element erweitert werden.
`a.append(8)` fügt 8 hinten an Liste `a` an.

Beispiel Indizierung und Manipulation

```
>>> fibonacci = (1, 1, 2, 3, 5, 8)
>>> print(fibonacci[0], fibonacci[2], fibonacci[-1])
1 2 8
>>> fibonacci_list = list(fibonacci)
>>> print(fibonacci_list)
[1, 1, 2, 3, 5, 8]
>>> fibonacci_list.append(14)
>>> print(fibonacci_list)
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 14]
>>> fibonacci_list[-1] = 13
>>> print(fibonacci_list)
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13]
```

Unveränderlichkeit Tupel

```
>>> l = (3, "Hund", ["Maus"])
>>> l[2].append("Haus")
>>> l
(3, 'Hund', ['Maus', 'Haus'])
>>> l[1] = 3
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Mehr zu Tupeln

- ▶ **Tupel Unpacking** „entpackt“ Werte auf der rechten Seite, um sie Variablen in Tupel auf der linken Seite zuzuweisen.
`(number, name) = (3, "Johann Gambolputty")`
- ▶ Die Klammern um Tupel sind allgemein optional, wenn dies keine Mehrdeutigkeit verursacht.
- ▶ Tupel Unpacking daher auch ohne Klammern möglich:
`number, name = 3, "Johann Gambolputty"`
- ▶ Wird oft verwendet, um die Werte zweier Variablen zu tauschen:
`var1, var2 = var2, var1`
- ▶ Achtung: einelementige Tupel schreibt man mit abschliessendem Komma: `(2,)`

Kontrollstrukturen: if, elif, else

```
if x > 0:
    print("x ist positiv")
elif x == 0:
    print("x ist Null")
else:
    print("x ist negativ")
```

Bedingungen: Logische Verknüpfung mit **and**, **or**, **not**
z.B. `x > 5 and y < 3`

Kontrollstrukturen: while, for

Countdown von 9 bis 1 (zwei Versionen):

```
x = 9
while x > 0:
    print(x)
    x -= 1
```

```
for x in range(9, 0, -1):
    print(x)
```

- ▶ Sprung aus Schleife mit **break**
- ▶ Sprung zur nächsten Schleifeniteration mit **continue**

Funktionen und Main-Funktion

```
import sys

def power(base, exponent):
    return base ** exponent

def main():
    base, exp = int(sys.argv[1]), int(sys.argv[2])
    print(power(base, exp))

if __name__ == "__main__":
    # called if file is executed but not at import
    main()
```

A2.3 Selectionsort in Python

Beispiel: Selectionsort

```
def selection_sort(a):  
    """Selectionsort sorting algorithm  
  
    >>> selection_sort([3, 1, 6, 3, 2])  
    [1, 2, 3, 3, 6]  
    >>> selection_sort([])  
    []  
    """  
    for i in range(len(a) - 1):  
        min_index = i  
        for j in range(i + 1, len(a)):  
            if a[j] < a[min_index]:  
                min_index = j  
        a[i], a[min_index] = a[min_index], a[i]  
    return a
```

Beispiel: Selectionsort

```
selection_sort.py
import random

def selection_sort(a):
    Siehe vorherige Folie

if __name__ == "__main__":
    a = [n for n in range(40)] # [0, 1, ... 39]
    random.shuffle(a) # Array zufällig mischen
    print(a)
    selection_sort(a)
    print(a)
```

Beispiel: Selectionsort

- ▶ Unittest mit `python3 -m doctest selection_sort.py`
- ▶ Stylecheck mit `python3 -m flake8 selection_sort.py`
- ▶ Ausführen mit `python3 selection_sort.py`