

Algorithmen und Datenstrukturen

B2. Arrays & Verkettete Listen

Marcel Lüthi and Gabriele Röger

Universität Basel

Algorithmen und Datenstrukturen

— B2. Arrays & Verkettete Listen

B2.1 Arrays

B2.2 Verkettete Listen

B2.1 Arrays

Die Datenstruktur Array (Feld)

- ▶ Eine der grundlegenden Datenstrukturen, die sich in jeder Programmiersprache findet.
- ▶ Beschreibt eine Kollektion von **fixer Grösse**.

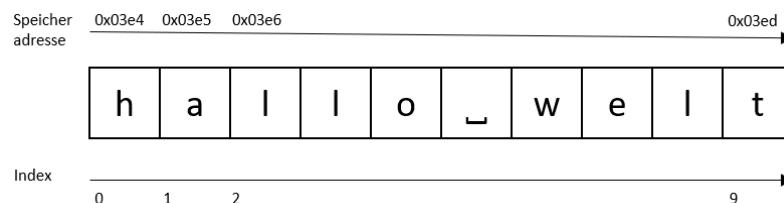
In Java:

```
Byte[] ia = new Byte[100];  
String[] sa = new String[100];
```

Die Datenstruktur Array (Feld)

Array

Sequenz von Elementen die in gleichmässigen Abständen im Speicher angeordnet sind.



Dynamische Arrays

Fixe Grösse ist für viele Anwendungen einschränkend

- ▶ Brauchen Arrays, die dynamisch wachsen können.
- ▶ Laufzeit Eigenschaften bestehender Methoden sollen gleich bleiben.

Zusätzliche Funktionen

- ▶ `append(x)` (manchmal `push`) - Element `x` ans Ende anfügen
- ▶ `insert(i, x)` - Element `x` an Stelle `i` einfügen
- ▶ `pop()` - letztes Element entfernen
- ▶ `remove(i)` - Element an position `i` löschen

Was ist die Laufzeitkomplexität dieser Funktionen?

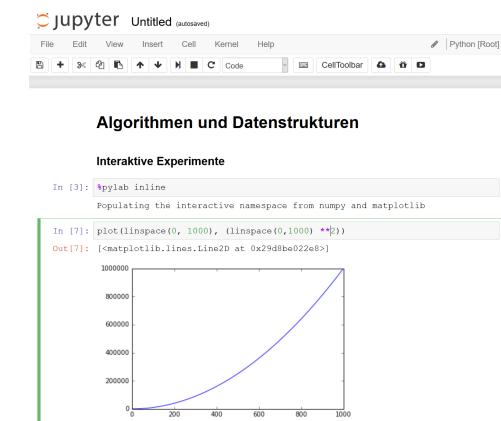
Laufzeit grundlegender Operationen

- ▶ Was ist die Laufzeitkomplexität von folgenden Operationen (als Funktion der Arraygrösse n)
 - ▶ `get(i)` Element an beliebiger Stelle i lesen?
 - ▶ `set(i, x)` - Element an beliebiger Stelle i schreiben?
 - ▶ `length()` - Länge von Array bestimmen?
 - ▶ `find(x)` - Element x finden und Index zurückliefern?
- ▶ Was ist die Speicherkomplexität?

Beobachtung

Komplexität direkte Konsequenz aus der Datenrepräsentation

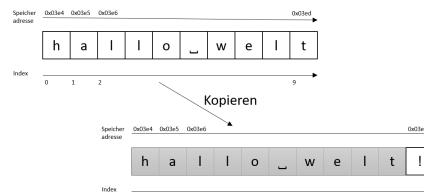
Empirische Laufzeitanalyse, Python Arrays



IPython Notebook: Arrays-und-linked-lists.ipynb

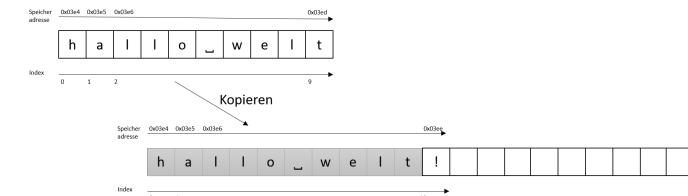
Arrays vergrössern / verkleinern : Naive Methode

- ▶ append (und insert) müssen Array vergrössern.
- ▶ pop muss Array verkleinern
- ▶ Naive Methode: Jeweils um 1 grösses/kleineres Array anlegen
 - ▶ Element in neues Array kopieren



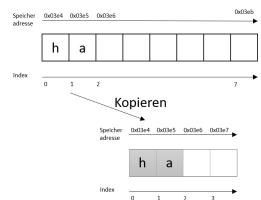
Arrays vergrössern : Schlauere Methode

- ▶ append (und insert) müssen Array vergrössern.
- ▶ Grösseres Array (von $2n$ Elementen) anlegen.
 - ▶ Array muss nur bei jedem n -ten Aufruf von append kopiert werden.



Arrays verkleinern : Schlauere Methode

- ▶ pop muss Array verkleinern
- ▶ Kleineres Array anlegen nur wenn Array zu $n/4$ gefüllt.
- ▶ In neues Array der Grösse $n/2$ kopieren.
 - ▶ Array muss nur bei jedem $n/4$ -ten Aufruf von pop kopiert werden.



Implementation: Arrays vergrössern / verkleinern (1)

- ▶ Implementation der append und pop Methode.

```

class Array:
    _data = [None] # list simulates block of memory
    _lastIdx = 0

    def append(self, elem):
        if len(self._data) == self._lastIdx:
            self._resize(len(self._data) * 2)
        self._data[self._lastIdx] = elem
        self._lastIdx += 1

    def pop(self, elem):
        self._lastIdx -= 1
        item = self._data[self._lastIdx];
        if self._lastIdx > 0
            and self._lastIdx == len(self._data) / 4:
                self._resize(int(len(self._data) / 2));

        return item;
  
```

Implementation: Arrays vergrössern /verkleinern (2)

```

class Array:
    _data = [None] # list simulates block of memory
    _lastIdx = 0

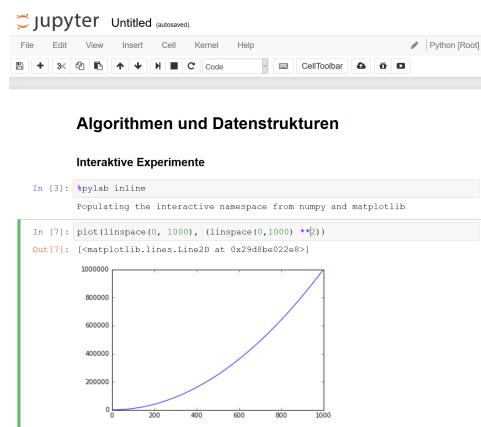
    def append(self, elem):
        ...

    def pop(self, elem):
        ...

    def _resize(self, numElements):
        newArray = [None] * numElements
        for i in range(0, self._lastIdx):
            newArray[i] = self._data[i]
        self._data = newArray

```

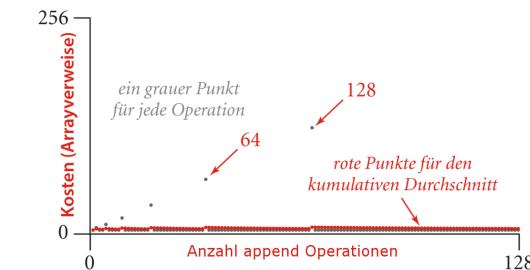
Amortisierte Analyse



IPython Notebook: Arrays-und-linked-lists.ipynb

Theoretische Analyse der append Operation

Die append Operation hat (amortisierte) Laufzeit $O(1)$



Quelle: Abbildung 1.28 - Algorithms, Sedgewick & Wayne

- ▶ Amortisierte Analyse: Mittlere Laufzeit pro Operation wird über Sequenz von N Operationen (im worst case) ermittelt.

Analyse der append Operation: Beweisskizze

Annahmen:

- ▶ N ist Zweierpotenz.
- ▶ Wir starten mit Array der Grösse 1

Betrachte N aufeinanderfolgende Aufrufe von append. Wir haben folgende Anzahl Arrayzugriffe

$$N + 4 + 8 + 16 + \dots + N + 2N$$

Wir nutzen, dass $\sum_{i=0}^n 2^i = 2^{n+1} - 1$

$$N + 4 + 8 + 16 + \dots + N + 2N \leq 3N + \sum_{i=0}^{\log_2 N} 2^i = 3N + 2(\log_2 N) + 1 - 1 = 3N + 2 \cdot 2^{\log_2 N} - 1 \leq 5N$$

Beobachtung: Kosten pro Aufruf von append sind konstant (< $5N$ Operationen für N Aufrufe)

B2.2 Verkettete Listen

Motivation

- ▶ Arrays sind nicht flexibel genug
- ▶ Brauchen immer grossen, kontinuierlichen Block an Speicher
- ▶ Einfügen von Elementen an beliebiger Position ist teuer

Lösung muss uns erlauben Elemente im Speicher zu verteilen.

Frage?

- ▶ Wie kann man Elemente ordnen die verteilt im Speicher sind?

to

or

not

be

Frage?

- ▶ Wie kann man Elemente ordnen die verteilt im Speicher sind?

not

to

or

be

first

to

next

or

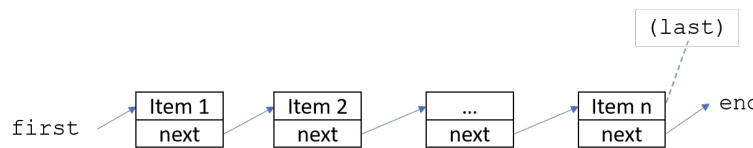
next

not

be

Verkettete Listen

- Wichtige, flexible Datenstruktur
- Jeder Knoten speichert sein Datum, sowie eine Referenz (Zeiger) auf Nachfolger
- Ende muss speziell gekennzeichnet werden (häufig null/None).
- ... oder wir brauchen Referenz auf letztes Element



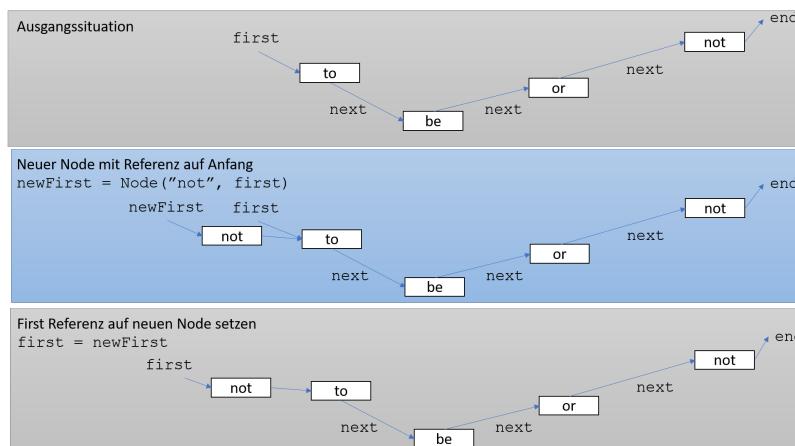
Komplexität Array / Verkettete Liste

| Operation | Array | Verkettete Liste |
|--------------------------------|-----------------------|------------------|
| Zugriff auf beliebiges Element | $O(1)$ | $O(n)$ |
| Einfügen, Löschen am Anfang | $O(n)$ | $O(1)$ |
| Einfügen am Ende | $O(1)$ (ammortisiert) | $O(1)$ |
| Löschen am Ende | $O(1)$ (ammortisiert) | $O(n)$ |
| Einfügen, Löschen in Mitte | $O(n)$ | $O(n)$ |
| Verschwendeter Speicher | $O(1)$ | $O(n)$ |

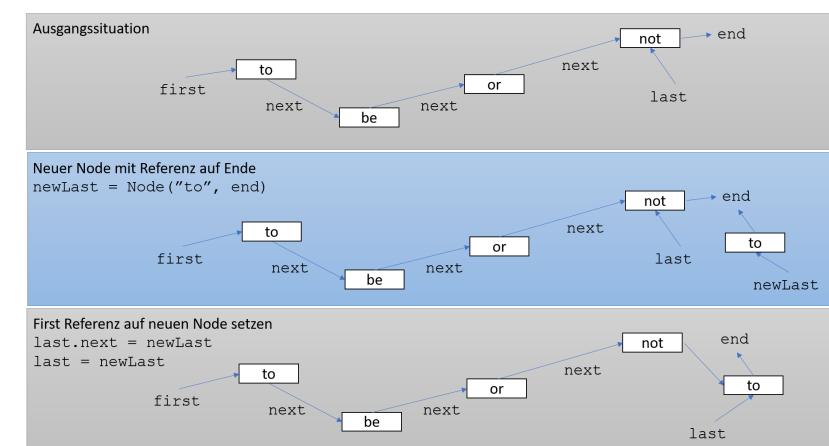
Take-home Message

- Verschiedene Datenstrukturen machen verschiedene Trade-offs

Einfügen am Anfang



Einfügen am Ende



Weitere Operationen

Einfach:

- ▶ Vom Anfang entfernen
- ▶ Traversieren

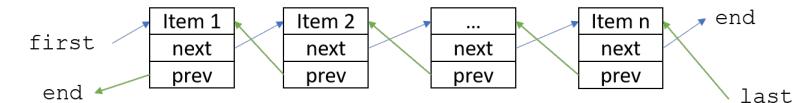
Schwierig:

- ▶ Vom Ende entfernen
- ▶ An beliebiger Position einfügen
- ▶ An beliebiger Position entfernen
- ▶ Element an beliebiger Position lesen/schreiben

Einfach/Schwierig bezieht sich auf Aufwand und nicht Implementation.

Doppelt verkettete Liste

- ▶ Referenz nicht nur auf Nachfolger, sondern auch vorhergehendes Element
- ▶ Macht Entfernen vom Ende günstig.



Implementation in Python

```

In [3]: %pylab inline
Populating the interactive namespace from numpy and matplotlib

In [7]: plot(linspace(0, 1000), (linspace(0,1000) ** 2))
Out[7]: []

```

IPython Notebook: Arrays-und-linked-lists.ipynb

Rekursive Definition

Eine Liste L ist

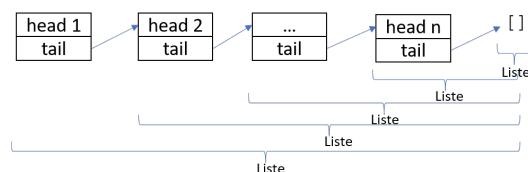
- ▶ die leere Liste
- ▶ oder ein Element H (Head) gefolgt von einer Liste: H, L



Verkettete Listen: Datenstruktur (rekursiv)

```
class List[Item]:
    head : Item
    tail : List[Item]
    List(head : Item, tail : List[Item]) # Konstruktor

emptyList = List(None, None)
```



Verkettete Listen (rekursiv)

- ▶ Natürliche, rekursive Implementation vieler Operationen
- ▶ Implementation folgt Datenstruktur

```
def printList(list):
    if (list == emptyList):
        return ""
    else:
        return str(list.head) + printList(list.tail)
```

Verkettete Listen: Datenstruktur (rekursiv)

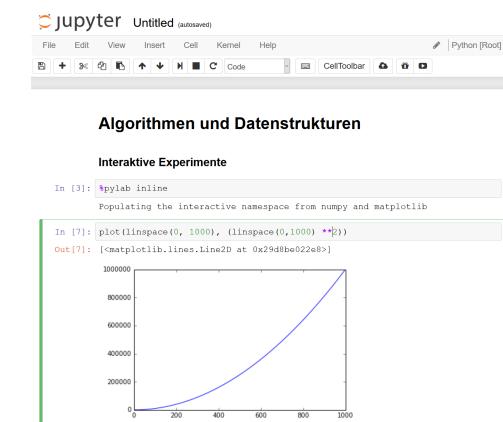
```
class List[Item]:
    head : Item
    tail : List[Item]
    List(head : Item, tail : List[Item]) # Konstruktor

emptyList = List(None, None)
```

Vergleiche:

```
class Node[Item]:
    item : Item
    next : Node
    Node(head : Item, tail : Node[Item]) # Konstruktor
```

Implementation in Python



IPython Notebook: Arrays-und-linked-lists.ipynb