

# Algorithmen und Datenstrukturen

## A10. Laufzeitanalyse: Anwendung

Marcel Lüthi and Gabriele Röger

Universität Basel

18. März 2021

# Algorithmen und Datenstrukturen

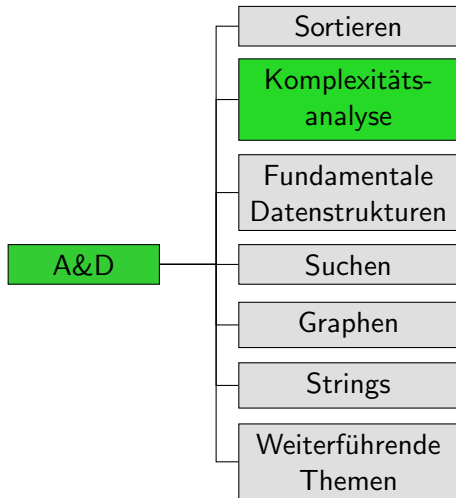
18. März 2021 — A10. Laufzeitanalyse: Anwendung

A10.1 Kurze Wiederholung

A10.2 Anwendung

A10.3 Zusammenfassung

# Inhalt dieser Veranstaltung



# A10.1 Kurze Wiederholung

# Landau-Symbole

- „ $f$  wächst genauso schnell wie  $g$ “

$$\Theta(g) = \{f \mid \exists c > 0 \exists c' > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : \\ c \cdot g(n) \leq f(n) \leq c' \cdot g(n)\}$$

- „ $f$  wächst nicht wesentlich schneller als  $g$ “

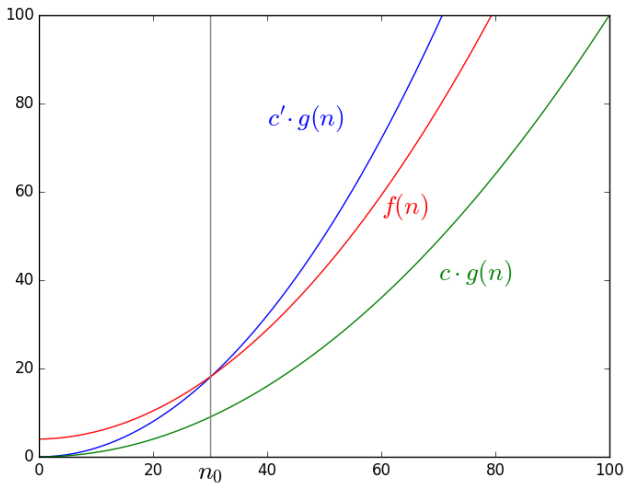
$$O(g) = \{f \mid \exists c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c \cdot g(n)\}$$

- „ $f$  wächst nicht wesentlich langsamer als  $g$ “

$$\Omega(g) = \{f \mid \exists c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : c \cdot g(n) \leq f(n)\}$$

# Landau-Symbol Theta: Illustration

$$f \in \Theta(g)$$



# Interessante Funktionsklassen

In aufsteigender Ordnung (abgesehen von allgemeinen  $n^k$ ):

| $g$        | Wachstum                     |
|------------|------------------------------|
| 1          | konstant                     |
| $\log n$   | logarithmisch                |
| $n$        | linear                       |
| $n \log n$ | leicht überlinear            |
| $n^2$      | quadratisch                  |
| $n^3$      | kubisch                      |
| $n^k$      | polynomiell (Konstante $k$ ) |
| $2^n$      | exponentiell                 |

# Zusammenhänge

Es gilt:

- ▶  $O(1) \subset O(\log n) \subset O(n) \subset O(n \log n) \subset O(n^k) \subset O(2^n)$   
(für  $k \geq 2$ )
- ▶  $O(n^{k_1}) \subset O(n^{k_2})$  für  $k_1 < k_2$   
z.B.  $O(n^2) \subset O(n^3)$



# Rechenregeln

## ▶ Produkt

$$f_1 \in O(g_1) \text{ und } f_2 \in O(g_2) \Rightarrow f_1 f_2 \in O(g_1 g_2)$$

## ▶ Summe

$$f_1 \in O(g_1) \text{ und } f_2 \in O(g_2) \Rightarrow f_1 + f_2 \in O(g_1 + g_2)$$

## ▶ Multiplikation mit Konstante

$$k > 0 \text{ und } f \in O(g) \Rightarrow kf \in O(g)$$

$$k > 0 \Rightarrow O(kg) = O(g)$$

## A10.2 Anwendung

# Schnelle $O$ -Analyse für häufige Code-Konstrukte I

► konstante Operation

|         |        |
|---------|--------|
| var = 4 | $O(1)$ |
|---------|--------|

► Sequenz konstanter Operationen

|            |        |                         |
|------------|--------|-------------------------|
| var1 = 4   | $O(1)$ | $O(123 \cdot 1) = O(1)$ |
| var2 = 4   | $O(1)$ |                         |
| ...        | ...    |                         |
| var123 = 4 | $O(1)$ |                         |

# Schnelle $O$ -Analyse für häufige Code-Konstrukte II

## ► Schleife

|  |        |                       |
|--|--------|-----------------------|
| <pre>for i in range(n):     res += i * m</pre> | $O(n)$ | $O(n \cdot 1) = O(n)$ |
|  | $O(1)$ |                       |

|                    |        |        |          |
|--------------------|--------|--------|----------|
| for i in range(n): | $O(n)$ | $O(n)$ | $O(n^2)$ |
| for j in range(i): | $O(n)$ | $O(n)$ |          |
| res += i * (m - j) | $O(1)$ |        |          |

$i$  hängt von  $n$  ab

# Schnelle $O$ -Analyse für häufige Code-Konstrukte III

## ► if-then-else

|  |        |                |                                   |
|--|--------|----------------|-----------------------------------|
| <pre>if var &lt; bound:     res += var else:     for i in range(n):         res += i * n</pre> | $O(1)$ | $O(1)$         | $O(1 + \max\{1, n\})$<br>$= O(n)$ |
|  | $O(1)$ | $O(1)$         |                                   |
|  |        |                |                                   |
|  | $O(n)$ | $O(n \cdot 1)$ |                                   |
|  | $O(1)$ | $= O(n)$       |                                   |

**Achtung:** Kann zu unnötig hoher Abschätzung führen,  
wenn teurer Fall nur für kleine  $n$  auftritt  
(durch Konstante begrenzt).

## Beispiel: Worst Case für Insertionsort

---

```
1 def insertion_sort(array):
2     n = len(array)
3     for i in range(1, n): # i = 1, ..., n - 1
4         # move array[i] to the left until it is
5         # at the correct position.
6         for j in range(i, 0, -1): # j = i, ..., 1
7             if array[j] < array[j-1]:
8                 array[j], array[j-1] = array[j-1], array[j]
9             else:
10                 break
```

---

▶ Worst case: break-Fall tritt nie ein.

▶  $O(1 + n \cdot n \cdot 1) = O(n^2)$

▶ Überschätzt?

Nein, beide Schleifen haben jeweils  $\Omega(n)$  Durchläufe.

## Beispiel: Best Case für Insertionsort

---

```
1 def insertion_sort(array):
2     n = len(array)
3     for i in range(1, n): #  $i = 1, \dots, n - 1$ 
4         # move array[i] to the left until it is
5         # at the correct position.
6         for j in range(i, 0, -1): #  $j = i, \dots, 1$ 
7             if array[j] < array[j-1]:
8                 array[j], array[j-1] = array[j-1], array[j]
9             else:
10                 break
```

---

- ▶ Best case: break jeweils direkt bei  $j = i$
- ▶  $O(1 + n \cdot 1 \cdot 1) = O(n)$
- ▶ Überschätzt?  
Nein, die äussere Schleifen hat  $\Omega(n)$  Durchläufe.

# Klausuraufgabe 2019

Betrachten Sie folgendes Codefragment. Geben Sie die asymptotische Laufzeit in Abhängigkeit von  $n \in \mathbb{N}$  in  $\Theta$ -Notation an und begründen Sie Ihre Antwort kurz (1-2 Sätze).

```
1  int result = 0;
2  if (n > 23) {
3      return result;
4  }
5  for (int i = 0; i < n; i++) {
6      for (int j = 0; j < n; j++) {
7          result += j;
8      }
9  }
10 return result;
```



# Klausuraufgabe 2019

Betrachten Sie folgendes Codefragment. Geben Sie die asymptotische Laufzeit in Abhängigkeit von  $n \in \mathbb{N}$  in  $\Theta$ -Notation an und begründen Sie Ihre Antwort mit der genauen Anzahl der Ausführungen der Anweisung in Zeile 4 (in Abhängigkeit von  $n$ ).

```
1  int result = 0;
2  for (int i = 0; i < n; i++) {
3      for (int j = i; j < n; j++) {
4          result += j;
5      }
6  }
```

Jetzt: nur  $\Theta$ -Notation



# Warum interessiert uns das alles?

- ▶ Weil Algorithmen/Datenstrukturen mit schlechter Laufzeitkomplexität zurückschlagen!
- ▶ Beispiel: GTA online hatte viele Jahre eine Ladezeit von mehreren Minuten
  - ▶ mehrere Minuten zum Parsen von 10 Megabyte JSON-Daten!
  - ▶ vmtl. schlechte Library zum Parsen
  - ▶ ungeeignete Datenstruktur zum Testen auf Duplikate
  - ▶ nach Fix: 70% weniger Ladezeit
  - ▶ <https://nee.lv/2021/02/28/How-I-cut-GTA-Online-loading-times-by-70/index.html>

## A10.3 Zusammenfassung

# Zusammenfassung

- ▶ In der Praxis können wir mit einfachen “Kochrezepten” recht schnell einen Eindruck von der Laufzeit eines Verfahrens bekommen.
- ▶ **Insertionsort** hat
  - ▶ im **besten Fall** Laufzeit  $\Theta(n)$
  - ▶ im **schlechtesten Fall** Laufzeit  $\Theta(n^2)$