

Algorithmen und Datenstrukturen

B3. ADTs , Bags, Stack and Queues

Marcel Lüthi and Gabriele Röger

Universität Basel

21. März 2019

Algorithmen und Datenstrukturen

21. März 2019 — B3. ADTs , Bags, Stack and Queues

B3.1 Abstrakte Datentypen

B3.2 Multimengen, Warteschlange und Stapel

B3.3 Anwendung von Stacks

B3.4 Priority Queues

B3.1 Abstrakte Datentypen

Abstrakte Datentypen : Definition

Abstrakter Datentyp

Die Beschreibung eines Datentyps durch eine Zusammenfassung von Daten und anwendbaren Operationen.

Beispiele:

- ▶ Integer mit arithmetischen Operationen
- ▶ Komplexe Zahlen mit Operationen add und subtract
- ▶ Mengen mit Operationen union, intersection und setminus
- ▶ Geordnete Sequenz von von Objekten

Informatikerin des Tages



Barbara Liskov

- ▶ Eine der ersten Frauen in USA mit Doktor in Informatik
- ▶ Gewinnering des Turing Awards
- ▶ Hat Konzept von „Abstrakt Data Types“ eingeführt.

Liskov, Barbara, and Stephen Zilles. Programming with abstract data types. ACM Sigplan Notices. ACM, 1974.

Abstrakte Datentypen und Klassen

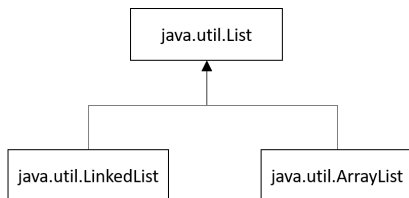
- ▶ Abstrakte Datentypen entsprechen Klassen in OO Programmierung

```
public class Complex {  
  
    private double real;  
    private double imag;  
  
    public Complex(double real, double imag) { ... }  
    public Complex(double magnitude, double phase) { ... }  
  
    public Complex add(Complex c1, Complex c2) { ... }  
    public Complex subtract(Complex c1, Complex c2) { ... }  
    ...  
}
```

Vorteile von Abstrakten Datentypen

- ▶ Nutzer programmiert gegen Schnittstelle
- ▶ **Verwendete Datenstruktur** (Repräsentation) ist versteckt (gekapselt)
 - ▶ Repräsentation kann jederzeit ausgetauscht werden
- ▶ Verständnis auf zwei Ebenen
 - 1 Was macht der Datentyp (Schnittstelle)
 - 2 Wie wird es gemacht (Interne Datenstruktur)
- ▶ Erlaubt komplexe Sachverhalte zu abstrahieren

Beispiel: Listen in Java



```
interface List<E>:
    E get(int index);
    void add(E element);
    void add(int pos, E element);
    ...
```

Achtung

Verschiedene Listen haben dieselbe Schnittstelle, aber Operationen haben nicht dieselbe Komplexität.

Datentypdesign

Wir werden für jeden Datentyp folgende Punkte besprechen

- ▶ Beschreiben der Schnittstelle (API)
- ▶ Beispielanwendungen (Client) die die Schnittstelle nutzen
- ▶ Implementation

Quiz: Abstrakte Datentypen

- ▶ Ist eine verkettete Liste ein Datentyp oder eine Datenstruktur?
- ▶ Ist ein Array nur eine Datenstruktur oder auch Abstrakter Datentyp?
 - ▶ Was wären die Operationen auf einem Array, welche den ADT Array Charakterisieren?
 - ▶ Welche Datenstruktur würden Sie für die Implementation eines Array Datentyps verwenden?
- ▶ Was ist die Gefahr, bei der Verwendung eines abstrakten Datentypen?

B3.2 Multimengen, Warteschlange und Stapel

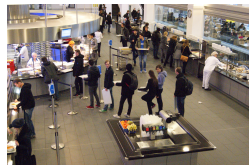
Ein Besuch in der Mensa



(Teller-)Stapel



Multimenge (von Essen)



Schlange

Stapel, Multimenge und Schlange sind wichtige Datentypen, die wir vom täglichen Leben kennen.

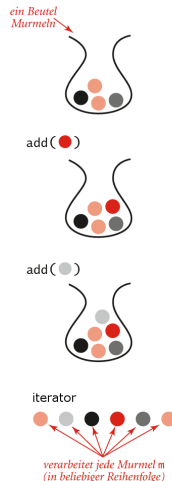
Multimengen (Bag)

```
class Bag[Item]:  
  # Element hinzufügen  
  def add(item : Item) -> Item  
  
  # Ist die Multimenge leer?  
  def isEmpty() -> bool  
  
  # Wieviele Elemente sind in der Menge?  
  def size() -> int  
  
  # Abstraktion um ueber Elemente zu iterieren  
  def iterator() -> Iterator[Item]  
}
```

- Anmerkung: Typ Annotation angelehnt an Python Typing Module (PEP 484)

Multimenge (bag)

- ▶ undefinierte Reihenfolge der Elemente
 - ▶ Welches Element man nimmt ist undefiniert.
 - ▶ Aber: Jedes Element wird nur einmal entnommen
- ▶ Nicht zu verwechseln mit Liste / Array, die die Reihenfolge garantieren.



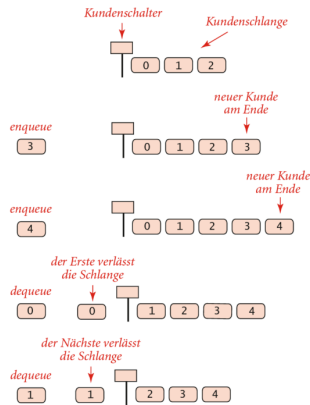
Quelle: Abbildung 1.30 - Algorithms, Sedgewick & Wayne

Warteschlange (Queue)

```
class Queue[Item] {  
  
    # Element zu Schlange hinzufuegen  
    def enqueue(item : Item)  
  
    # Element von Schlange entfernen  
    def dequeue() -> Item  
  
    # Anzahl Elemente in der Schlange  
    def size() -> int //  
  
    # Ist die Schlange leer?  
    def isEmpty() -> bool  
  
}
```

Warteschlange (queue)

- ▶ Reihenfolge: First in - first out.
 - ▶ Elemente werden nur von vorne entnommen
 - ▶ Elemente werden nur von hinten hinzugefügt.
- ▶ Anwendung:
Zwischenspeicher von Elementen, ohne dass die Reihenfolge verändert wird.



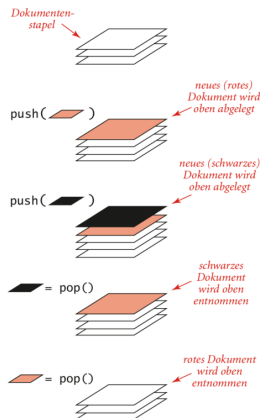
Quelle: Abbildung 1.31, Algorithmen, Sedgewick & Wayne

Stapel (Stack)

```
class Stack[Item] {  
  
  # Element zu Stapel hinzufuegen  
  def push(item : Item)  
  
  # Element von Stapel entfernen  
  def pop() -> Item // Element entnehmen  
  
  # Ist Stapel leer?  
  def isEmpty() -> Boolean  
  
  # Anzahl Element in Stapel  
  def size() -> int  
  
}
```

Stapel (Stack)

- ▶ Reihenfolge: last in - first out (LIFO)
 - ▶ Jedes element wird oben den Stapel gelegt.
 - ▶ Nur oberstes Element kann entfernt werden.
- ▶ Anwendung: Stapeln und Schachtelung von Dingen
 - ▶ Verschachtelte Funktionen / arithmetische Ausdrücke
 - ▶ E-Mail organisation
 - ▶ Browser history (back button)



Quelle: Abbildung 1.32,
Algorithmen, Sedgewick & Wayne

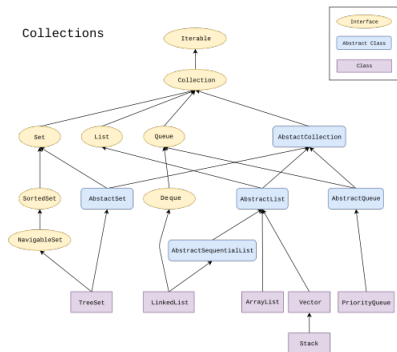
Multimengen, Warteschlangen und Stapel

- ▶ Nichts Neues: Nur Listen mit eingeschränkter Funktionalität
- ▶ In Python: Alle Operationen definiert im Datentype `List`
Siehe: <https://docs.python.org/3.1/tutorial/datastructures.html>

Einschränkungen helfen Intention und Nutzung klar zu machen und Fehler in Nutzung zu verhindern.

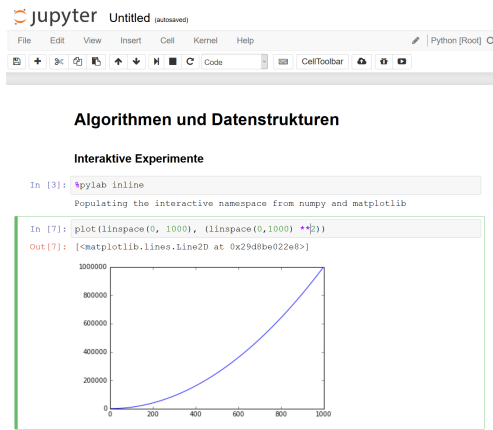
ADTs in Bibliotheken (Java)

- ▶ ADTs sind heute Teil jeder Standardbibliothek



Quelle: By Ramlmn - Own work, CC BY-SA 4.0,
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=64043967>

Beispiele und Implementation



IPython Notebooks: fundamental-adts.ipynb

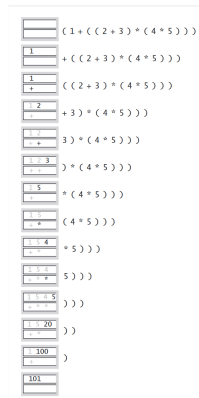
B3.3 Anwendung von Stacks

Auswerten arithmetischer Operationen

Beispiel: $(1 + ((2 + 3) * (4 * 5)))$

Two-Stack Algorithmus (Dijkstra)

- ▶ Wert: **push** auf Wertestapel
- ▶ Operator: **push** auf Operatorenstapel
- ▶ Linke Klammer: Ignorieren
- ▶ Rechte Klammer: **pop** Operator und zwei Werte
 - ▶ Operation auf Werte anwenden
 - ▶ **push** Resultat der Operation auf Wertestapel



Quelle: <https://algs4.cs.princeton.edu/lectures/13StacksAndQueues-2x2.pdf>

Warum funktioniert das?

Beobachtung:

- ▶ Nach Auswertung eines geklammerten Ausdrucks ist der Stack im selben Zustand wie wenn der Wert anstelle des Ausdrucks gestanden hätte.
 - ▶ $(1 + ((2 + 3) * (4 * 5)))$ wird zu $(1 + (5 * (4 * 5)))$
 - ▶ $(1 + (5 * (4 * 5)))$ wird zu $(1 + (5 * 20))$
 - ▶ $(1 + (5 * 20))$ wird zu $(1 + 100)$
 - ▶ $(1 + 100)$ wird zu 101

B3.4 Priority Queues

Vorrangwarteschlangen (Priority Queue)

Anwendung:

- ▶ Grösste Elemente müssen verarbeitet werden. Nicht alle auf einmal.

Beispiele:

- ▶ Job-Scheduling (Elemente: Prioritäten von Prozessen)
- ▶ Numerische Berechnung: (Elemente: Berechnungsfehler, die zuerst zu beheben sind)
- ▶ Simulationssysteme (Elemente (Schlüssel): Ereignisszeiten)

Priority Queue ADT

```
class MaxPQ[Item]:  
  
    # Element einfuegen  
    def insert(k : Item) -> None  
  
    # Groesstes Element zurueckgeben  
    def max() -> Item  
  
    # Groesstes Element entfernen und zurueckgeben  
    def delMax() -> Item  
  
    # Ist die Queue leer?  
    def isEmpty() -> bool  
  
    # Anzahl Elemente in der Priority Queue  
    def size() -> int
```

Einfache Implementationen

Arrayrepräsentation (ungeordnet)

- ▶ Insert: Schlüssel zu Array hinzufügen
- ▶ max: Suche grössten Schlüssel
 - ▶ - Swap mit letztem Element
 - ▶ - Siehe: Selection sort

Arrayrepräsentation (geordnet)

- ▶ Insert: Schlüssel an richtiger Stelle im Array hinzufügen
 - ▶ - Siehe: Insertion sort
- ▶ max: Letztes Element in Array zurückgeben.

Datenstruktur	Einfügen	Grösstes Element entfernen
Ungeordnetes Array	1	N
Geordnetes Array	N	1

Beispielclient

Gegeben: Sehr grosser Stream von N Elementen N so gross, dass Speichern nicht möglich ist.

Gesucht: M grösste Elemente.

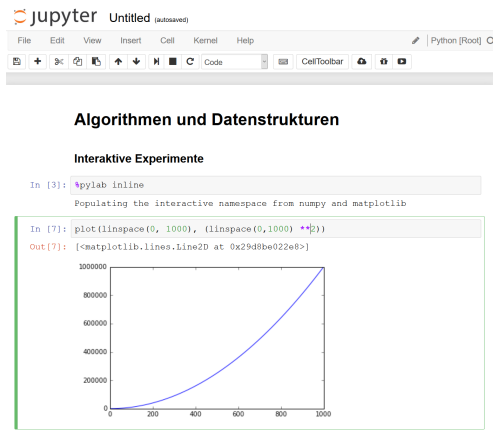
Einfachste Implementierungen (Nicht praktikabel)

- ▶ Daten werden in Array gespeichert
- ▶ Daten werden sortiert und M grösste Elemente zurückgegeben

Bessere Idee

Halte M grösste Elemente in Priority Queue.

Implementation



IPython Notebooks: PQ.ipynb

Komplexität Beispielclient

Implementation	Zeit	Speicher
Sortier-Client	$N \log N$	N
PQ (einfache Implementation)	NM	M

- Grosse Vorteile in Laufzeit und Speicherkomplexität wenn $M \ll N$

Ausblick: Heaps - Ideale Datenstruktur für Priority Queues

Datenstruktur

Datenstruktur	Einfügen	Grösstes Element entfernen
Geordnetes Array	N	1
Ungeordnetes Array	1	N
Heap	$\log N$	$\log N$

Testclient

Implementation	Zeit	Speicher
Sortier-Client	$N \log N$	N
PQ (einfache Implementation)	NM	M
Heap Implementation	$N \log M$	M